

SCRUM

Un proceso ágil

Stephan Schwab

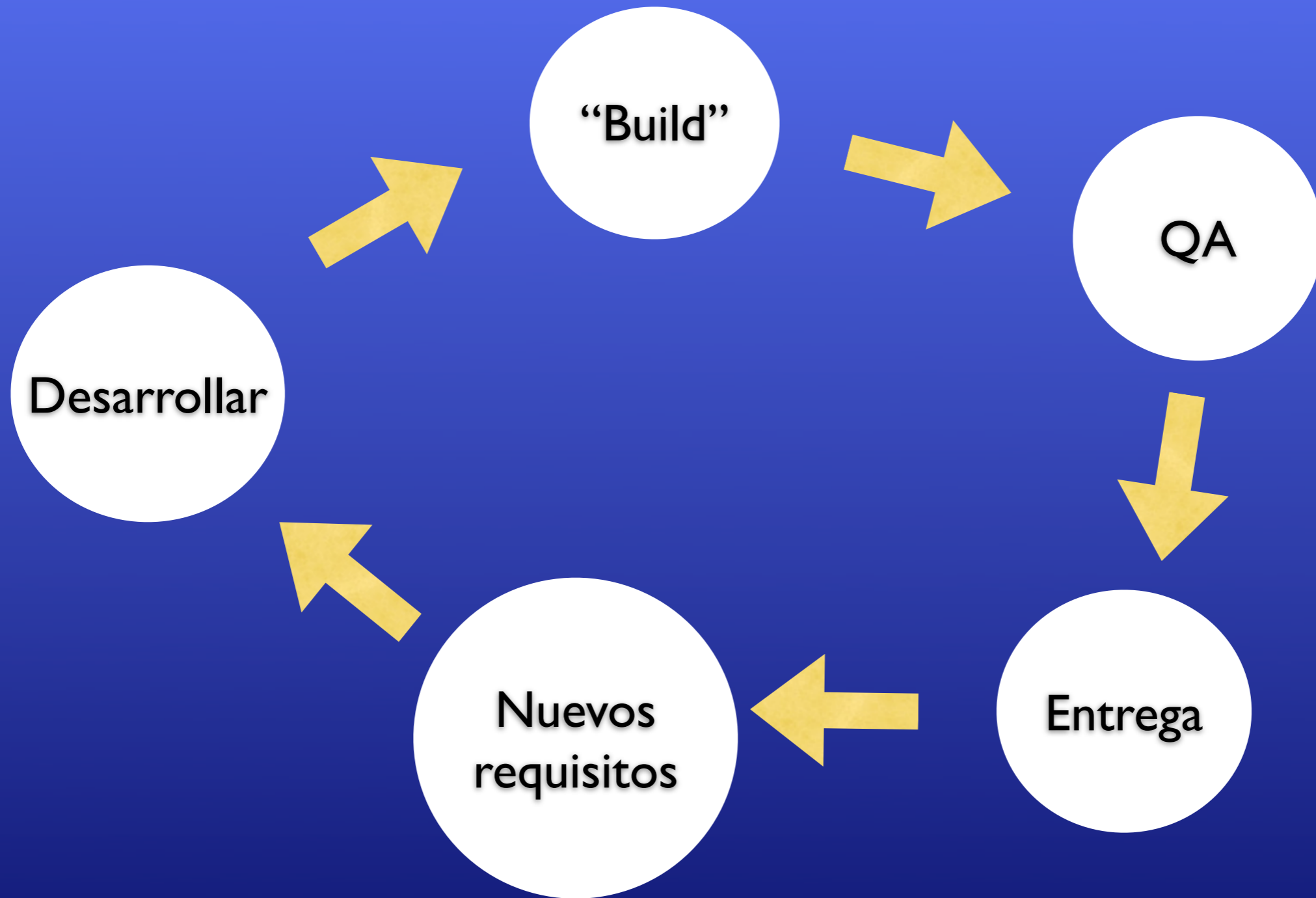
<http://www.stephan-schwab.com>

Ofrecemos trabajo:
Java J2EE Junior Developer



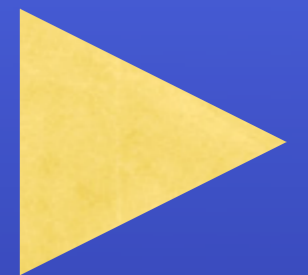
<http://www.caimito.net>

Cíclico eterno



La Cascada

se demora mucho



Analizar
problema

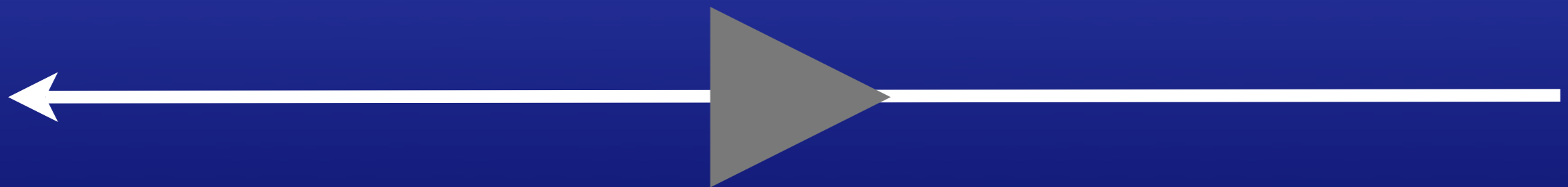
Crear
especificación

Programar

Pruebas

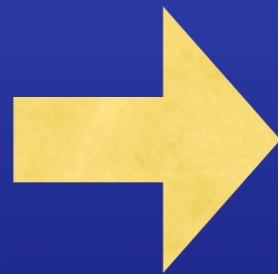
Entrega

... y no hay marcha atrás



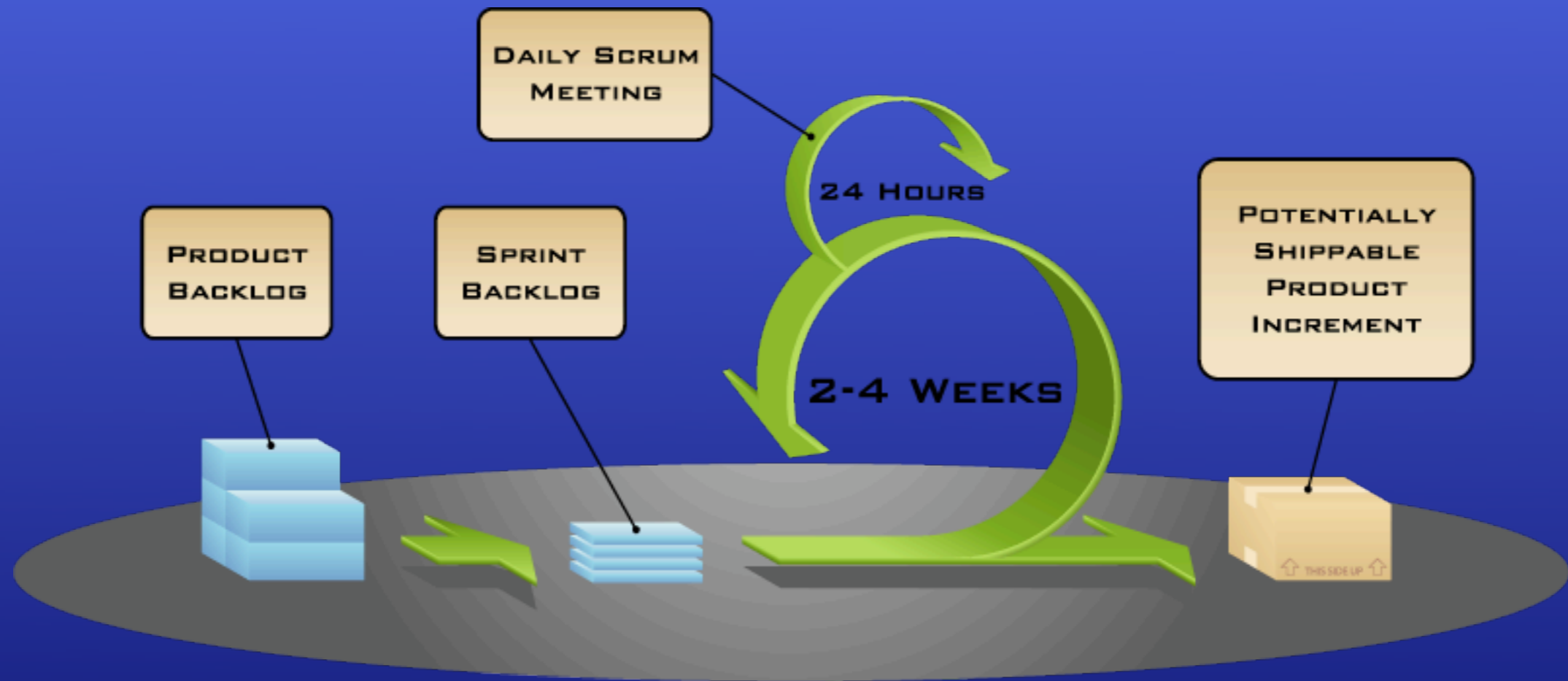
La Cascada no sirve

- Entrega demasiado tarde
- Faltan funciones en el software
- Se suben los costos
- ...



Proyectos fallan

SCRUM



COPYRIGHT © 2005, MOUNTAIN GOAT SOFTWARE

Product Backlog

- Es como la especificación del software
- Contiene lista de funciones y habilidades
- Cada asunto tiene una prioridad asignada
- “Product Owner” administra eso - no el equipo de desarrollo

Planear un Sprint

- El equipo, el “Scrum Master” y el “Product Owner” deciden cual sera el objetivo del sprint
- “Sprint Backlog” es la lista de los asuntos en cuales el equipo va trabajar
- Cuando comienza un sprint el “Product Owner” no se puede añadir mas asuntos

Durante un Sprint

- Un sprint dura siempre 1 - 4 semanas
- Cuando termina el sprint no deben existir asuntos sin solución. Todo **tiene que** ser implementado (“burndown chart”).
- Nadie puede asignar trabajos adicionales a los miembros del equipo

¡Ni el gerente de la empresa puede interferir!

“Daily Scrum”

“¿Que lograstes ayer?”

“¿Cual es tu plan para hoy?”

“¿Hay algo que te impide hacer lo que quieres?”

Bastante serio - permite detectar problemas temprano

Y solucionarlos para que no falle el proyecto

Sprint Review Meeting

- ¡No es una reunión!
- Es para presentar software - lo que se ha logrado durante el Sprint
- Es informal (2 horas de preparación)
- No hay presentaciones de PowerPoint
- El cliente, la gerencia, otros ingenieros pueden participar

Equipo de SCRUM

- Equipos son pequeños (3, 5, 7, 9 personas)
- Menos gente es mejor
- No hay títulos, no hay jerarquía
- Cada miembro tiene experiencia y habilidades parecidas

Beneficios de SCRUM

- Proceso predecible
- Permite adaptar a nuevos requerimientos
- No es necesario de saber todos los requerimientos en adelante
- No hay que corregir bugs en el ultimo momento
- Riesgo es bajo: solamente 7 - 30 días

¡Rápido!

... y para nosotros

¡No hay que trabajar largas horas!

¡No alimentarse de Pizza todos los días!

¡Mejor calidad porque los
programadores hacen menos
errores!

¡Gracias!

¿Quien quiere aprender mas sobre Java, J2EE,
aplicaciones para corporaciones grandes?

info@caimito.net



<http://www.caimito.net>